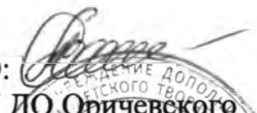


УТВЕРЖДАЮ: 
директор МКУ ДО Оричевского
Дома творчества Т.Ю. Соколова



ПОЛОЖЕНИЕ о районной военно-патриотической игре «Зарница»

Время проведения: 20 апреля 2024 г.

Место проведения: район д. Улановы Оричевского района.

Районная военно-патриотическая игра «Зарница» проводится в рамках реализации Районной целевой Программы развития молодежной политики в Оричевском районе.

Цель: поддержка патриотических традиций, активизация военно-патриотической работы в образовательных организациях Оричевского района.

Задачи:

1. Подведение итогов работы образовательных учреждений по курсу «Основы безопасности жизнедеятельности».
2. Развитие интересов и формирование стимулов у школьников к приобретению практических знаний, умений и навыков по ОБЖ, пропаганда и популяризация здорового и безопасного образа жизни.
3. Подготовка допризывной молодёжи к службе в ВС России.
4. Отработка практических навыков поведения в сложных и экстремальных ситуациях.
5. Восстановление психофизических сил и здоровья детей, их адаптация к жизни в обществе.

Руководство игрой осуществляет МКУ ДО Оричевский Дом творчества.

Участники игры: в игре принимают участие учащиеся образовательных организаций Оричевского района по 2 возрастным группам:

Младшая группа 10 - 13 лет включительно, состав команды 5 человек.

Старшая группа 14 - 18 лет включительно, состав команды 5 человек.

Дополнительно: 1 костровой, 1 руководитель команды и 1 судья направляются от образовательной организации.

Условия приёма участников: команде необходимо иметь при себе: репелленты для обработки одежды от клещей, компас на команду, санитарную сумку, костровые принадлежности, топор, единый элемент формы, инструктаж по технике безопасности, продукты для приготовления полевого обеда. Одежда всех участников команды должна быть обработана противоклещевыми репеллентами.

Каждый участник должен иметь: чашку, ложку, кружку, на левом рукаве верхней одежды эмблему команды, нож, спички, 1,5 литра воды. Сменную одежду и обувь.

Программа игры:

8.00 – 9.00 – Заезд команд, регистрация.

1 этап в 9.00 - Представление команд на общем построении. Рапорт, девиз, внешний вид, организованность.

2 этап в 9.30 - «Полоса препятствий», командная викторина.

3 этап в 11.30 - «Обнаружение штаба противника».

15.00 - Подведение итогов, награждение команд.

В течение всей игры проводится этап «Расположение взвода».

Подведение итогов игры: По итогам проведения игры «Зарница» определяются команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой возрастной группе, которые определяются по наименьшей сумме мест, занятых командами на всех этапах игры: представление команды, полоса препятствий, обнаружение штаба противника, расположение взвода, викторина. При равенстве суммы мест первенство отдается команде, занявшей более высокое место на этапе обнаружение штаба противника.

На этапе «Полоса препятствий» определяются команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой возрастной группе по наименьшему времени общего и штрафного, полученного на этапах полосы препятствий.

На этапе «Обнаружение штаба противника» определяются команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой возрастной группе по наименьшему времени общего и штрафного, полученного на этапе.

На этапе «Викторина» определяются команды, занявшие 1, 2 и 3 место в каждой возрастной группе по наибольшему количеству правильных ответов (1 балл – 1 правильный ответ), при равенстве баллов победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на ответы викторины.

Награждение: команды, занявшие 1, 2, 3 места в каждой возрастной группе в общем зачете игры награждаются грамотами и призами организаторов игры. Команды, занявшие 1 место в каждой возрастной группе на полосе препятствий, обнаружении штаба противника, викторине награждаются почётными грамотами и призами организаторов игры. Команды, занявшие 2 и 3 место в каждой возрастной группе на полосе препятствий, обнаружении штаба противника, викторине награждаются почётными грамотами.

Финансирование: Подготовка и проведение игры осуществляется за счёт средств МКУ ДО Оричевского Дома творчества. Награждение команд, приобретение инвентаря для игры осуществляется за счёт средств Районной целевой Программы развития молодежной политики в Оричевском районе. Проезд и питание команд - за счет командирующих организаций.

Заявки: заявку на участие в «Зарнице» необходимо подать в МКУ ДО Оричевский Дом творчества до 15 апреля 2024 года в сканированном виде по электронной почте Orichi-dom-tv@yandex.ru

В день игры сдается заявка на участие команды с указанием Ф.И.О. участника, класса, возраста, допуска врача, росписи по **технике безопасности**. Заявка заверяется директором школы и печатью.

Справки по тел. 2-12-07 (Тулакин А.В.)

Условия проведения этапов

«Представление команд»

Этап «Представление команд» проводится на построении открытия игры. Капитан команды сдает рапорт главному судье игры, затем команда рапортует название команды, речевку и девиз. Учитывается единая форма одежды, чёткость выполнения команд и организованность.

«Полоса препятствий»

Участники: В соревнованиях принимает участие команда из 5 человек.

Условия проведения: Полоса препятствий состоит из 8 этапов. Старт команд осуществляется по очереди согласно предварительной жеребьевке. Команда осуществляет прохождение полосы препятствий с деревянными макетами АК (АК предоставляется организаторами игры). Задача - пройти трассу за наименьшее время с наименьшими штрафами. Преодоление полосы препятствий производится в командном режиме. Участники преодолевают каждый этап командой с максимальной скоростью. Финиш отсекается по последнему участнику.

Возможные этапы:

1. Метание гранаты (граната учебная, школьная).
2. Стрельба из пневматической винтовки: каждый участник команды производит по 3 выстрела по установленной мишени, за каждый промах насчитывается 10 штрафных секунд. Разрешается использовать личное оружие (без оптического прицела).
3. Путанка.
4. Оказание первой медицинской помощи.
5. Транспортировка раненого с естественными препятствиями.
6. Переправа по бревну.
7. Разминирование.
8. Тушение лесного пожара.

Конкурс «Расположение взвода»

Участники: В конкурсе принимает участие вся команда.

Конкурс проводится в течение всей игры. При подведении итогов конкурса учитывается:

- Наличие инструктажа по технике безопасности;
- Чистота и порядок на месте стоянки команды;
- Соблюдение правил безопасности у костра и при работе с колющими и режущими предметами;
- Наличие укрытия от дождя и снега.

«Обнаружение штаба противника»

На этап игры команда уходит в полном составе. Задача команды – по легенде найти штаб противника, при этом необходимо во время прохождения маршрута по легенде найти и зафиксировать 3 пикета. При подведении результатов учитывается время от старта до финиша. Время отсекается по прибытии последнего участника команды. За отсутствие отметки с одного пикета прибавляется 60 секунд штрафного времени.

«Викторина»

Участники: вся команда отвечает на вопросы викторины коллективно без помощи руководителя команды.

Участие в этапе проходит в зависимости жеребьевки команды на этап «Полоса препятствий» (этапы проходят параллельно). Команда приглашается судьей этапа. Этап проходит в месте расположения штаба игры «Зарница».

ЗАЯВКА

На участие команды _____
(название образовательной организации)
в районной военно-патриотической игре «Зарница»

№ п/п	Фамилия, имя участника	Возраст, класс	Допуск врача	Инструктаж по ТБ

Всего допущено: _____
число подпись врача (ФИО полностью)

Руководитель команды (полностью) _____

Директор образовательной организации _____

М.П.